



PRAKTIKUM 3D ARTIST (M/W/D)

AUFGABENBEREICHE:

- Begleitende Konzeption von High-End AR/VR Anwendungen
- Modelling, Texturing und Animation (Maya, Substance, Unity3D)
- Shading / Lighting / Rendering (Unity3D)
- UX Design, Prototyping und Testing von 3D Layouts für High-End AR/VR Anwendungen

VORAUSSETZUNGEN:

- Erfahrung im Umgang mit Maya (v.a. Lowpoly Hardsurface Modelling und UV Mapping)
- Erfahrung im Umgang mit Unity3D
- Erfahrung im Umgang mit Photoshop und After Effects
- Skills in den Bereichen (Kamera)Animation, Shading, Lighting und Rendering sind ein Plus
- Gutes Gespür für Gestaltung, Layout und Look&Feel von UIs und 3D Szenen ist ein Plus
- Begeisterung und Freude an der Arbeit
- Eigeninitiative, Genauigkeit und Kreativität

WIR BIETEN:

- Cooles, entspanntes Team an einer attraktiven Location
- Lässige Projekte in den Bereichen VR/AR/Gamification
- Flexible Arbeitszeiten und konstantes Arbeitspensum
- Viel Freiheit für persönliches Wachstum
- Monatsbruttopraktikumsgehalt von € 1.100,00 (zzgl. Weihnachtsgeld = 1x doppeltes Gehalt)

ÜBER UNS:

MEDIASQUAD brennt für Virtual Reality und Augmented Reality. Unsere Leidenschaft und Erfahrung lässt uns Projekte für internationale Unternehmen wie BRP-Rotax, Swarovski oder Novartis umsetzen. Gleichzeitig arbeiten wir laufend an eigenen Cutting-Edge Prototypen. Nicht zuletzt deshalb konnten wir gerade erst den internationalen VR Award 2020 in der Kategorie „VR Enterprise Solution of the year“ gewinnen.

Was wir über die Jahre behalten haben ist der Charme und die Flexibilität eines kleinen Studios, in dem jeder Einzelne zählt und mit vollem Einsatz dabei ist. Natürlich ergänzt durch ein enges Netzwerk aus Professionals, die uns bei verschiedensten Projekten unterstützen.

MEDIASQUAD's wunderschönes Office befindet sich im Zentrum der internationalen Studenten-, Kultur- und Sportstadt Innsbruck.

Start: ab sofort; Dauer 4-6 Monate

Bewerbung an: jobs@msq.at

Arbeitsort: Innsbruck, Österreich (derzeit Homeoffice) **Telefon:** +43 664 854 7873