



UNITY3D DEVELOPER PRAKTIKANT (M/W/D)

AUFGABENBEREICHE:

- Programmiertechnische Umsetzung von Augmented Reality und Virtual Reality Projekten

VORAUSSETZUNGEN:

- Erfahrung im Umgang mit Unity3D und C#
- Teamfähigkeit und eigenverantwortliches Arbeiten
- Motivation und Begeisterung Neues zu lernen und zu wachsen
- Erfahrung im Umgang mit Unreal und C++ ist ein Plus
- Erfahrung im Umgang mit Maya oder Blender ist ein Plus

WIR BIETEN:

- Cooles, entspanntes Team an einer attraktiven Location
- Lässige Projekte in den Bereichen VR/AR/Gamification
- Flexible Arbeitszeiten und konstantes Arbeitspensum
- Viel Freiheit für persönliches Wachstum
- Monatsbruttopraktikumsgehalt von € 1.400,00 (zzgl. Weihnachtsgeld = 1x doppeltes Gehalt)

ÜBER UNS:

MEDIASQUAD brennt für Virtual Reality und Augmented Reality. Unsere Leidenschaft und Erfahrung lässt uns Projekte für internationale Unternehmen wie BRP-Rotax, Swarovski oder Novartis umsetzen. Gleichzeitig arbeiten wir laufend an eigenen Cutting-Edge Prototypen. Nicht zuletzt deshalb konnten wir in der Vergangenheit u.a. den internationalen VR Award 2020 in der Kategorie „VR Enterprise Solution of the year“ gewinnen.

Was wir über die Jahre behalten haben ist der Charme und die Flexibilität eines kleinen Studios, in dem jeder Einzelne zählt und mit vollem Einsatz dabei ist. Natürlich ergänzt durch ein enges Netzwerk aus Professionals, die uns bei verschiedensten Projekten unterstützen.

MEDIASQUAD's wunderschönes Office befindet sich im Zentrum der internationalen Studenten-, Kultur- und Sportstadt Innsbruck.

Start: ab sofort; Dauer 4-6 Monate
Arbeitsort: Innsbruck, Österreich

Bewerbung an: jobs@msq.at
Telefon: +43 664 854 7873